

司会(マイク)・ボス:大人のスタッフ 勇者:子供 (全てできる人がやる)	
司会	「みんな！今から大きな音が流れるよ。注意してね。」
司会	「おはようございます！まちなかクエストが始まりました！平和なここマチナカーヒロバに魔王の手が迫っている！魔王は勇気や愛の心に弱く、それらの心が集まれば逃げてしまうと言われているよ！みんなでクエストに挑戦してマチナカーヒロバを救おう！」
ボス	どこかから(2階から?)ボスっぽく登場。音響のりんさんが見える位置のまちなか広場中央でりりしく待機
音響	ざわついた感じの曲
司会	ボスが見えたら「わー！大変！今、まちなか広場にボスが来ようとしている！勇者のみんな、まちなか広場の中央に集まって！」
スタッフ一同	参加者にまちなか広場中央に集まるよう促す
音響	ある程度人が集まったら(または適度に)りんさん・ボスで「目を合わせ頷く」を合図として音響を少し下げる。ボスは地声のため。
	音量調整は、りんさん・ボスが目を合わせながら「指を上に向ける」音量上げて「指を下に向ける」音量下げて「指で丸」OK
ボス	『我が名は魔王。この地を守る神、ミシアを倒しにこの地に降り立った。』※
司会	「ボスは魔王に心を支配されている！誰か、ボスにダメージを与えて正気に戻してあげて！」
勇者	(ボスの前に移動)
ボス	『なんだ君は？私と戦おうというのか？』
勇者	(うなづく)
ボス	『私と戦うチャンスは1人一度だけだ。冒険の書を見せてくれ』
司会	「ボスに冒険の書を見せると、ボス対戦が始まるよ！同じボスとは一度しか対戦できないよ！」
勇者	(冒険の書を見せる)
ボス	『よし！対戦だ！・・・といきたいところだが、君は丸腰ではないか。素手で私に勝てると思っているのか？』
勇者	(首を縦か横に振る)
ボス	『仕方ない。この剣を貸してあげよう』(柔らか剣を勇者に渡す)
司会	「武器を装備していない勇者には、ボスが剣を貸してくれるよ！」
司会	「ボス対戦のルールは簡単！柔らか剣を3回振って、一度でもボスの体に当たれば勇者の勝ち！」
ボス	『いざ、勝負！』
音響	戦闘曲
勇者の剣振り	
司会	「勇者の攻撃！しかしボスには当たらなかった！」「ボス強い！」「勇者おいしい！」などと実況
勇者の勝ち	
司会	「おっ！勇者の剣がボスに当たった！勇者の勝ち」
音響	勝利
ボス	仮面を一瞬外す
ボス	『助けてくれてありがとう！』
司会	「おめでとう！ボスが正気に戻ったよ！」
司会	「対戦が終わったら、冒険の書にスタンプを押してもらおう。ボスに勝つとお礼にシールがもらえるよ！」
勇者	ボスにスタンプを押してもらって、シールをもらいその場を去る。
ボス	勇者に手を振った後、下を向く。
司会	「勇者ありがとう！あ、あれ？！またボスがおかしい・・・?!」
ボス	仮面をつけて『我が名は魔王！』

司会	「なんと！ボスは一瞬正気に戻ったけど、また魔王に心を支配されてしまった！どうやら100人の勇者に救ってもらわないと、完全に支配からは解放されないみたい！みんなボスにダメージを与えてボスを救ってあげて！」
司会	「ボスは竜の仮面をかぶっているのが目印だよ。戦ったことのないボスがいたら対戦してみてね！これにてボス戦デモンストレーションを終了します。さあ、勇者のみんな、ボスに挑戦してみよう！」
勇者の負け	
司会	「残念！3回剣を振ったけど、ボスにダメージは与えられなかった！」
ボス	『私の強さを思い知ったか！』
司会	「対戦が終わったら、冒険の書にスタンプを押してもらおう。ボスに勝つとクリア後の景品が増えるかも?!」
勇者	ボスにスタンプを押してもらって、その場を去る。
司会	「さあ、勇者のみんな、ボスに挑戦してみよう！」
	勇者が勝つまで、大人スタッフでもいいのでデモを行う。
	※魔王がまちなか広場に君臨した理由は、水上ビルに住む豊橋の守神(水上ビル謎解きの答え)を倒して豊橋を混乱に陥れるため。